# **Introducción**

# En la actualidad, el gimnasio de Duoc UC enfrenta dificultades en la gestión de reservas y la administración eficiente de sus instalaciones. Los métodos tradicionales utilizados para reservar horarios dependen de tecnologías básicas, y no ajustadas a las nuevas optimizaciones aplicables de hoy en día.

# **Información del Proyecto**

| Empresa / Organización / Proveedor | CAF (Lifego) |
| --- | --- |
| Nombre Del proyecto | "Desarrollo de una Plataforma de Gestión de Reservas para el Gimnasio de Duoc UC" |
| Fecha de preparación | 26 - 08 - 2024 |
| Cliente | Luis Veal |
| Patrocinador principal | Duoc Uc |

**Problema Identificado:** Los procesos de reserva de horas y gestión de usuarios es ineficiente, lo que afecta la experiencia de los usuarios y la gestión de las instalaciones.

**Objetivo del Proyecto**

**Objetivo General:**

Desarrollar una plataforma web que permita a los usuarios gestionar sus reservas en el gimnasio, mejorando la eficiencia y la experiencia del usuario.

**Objetivos Específicos:**

* Implementar un sistema de registro y gestión de usuarios.
* Facilitar la reserva y cancelación de horas.
* Proveer un sistema de notificaciones para alertar a los usuarios sobre sus reservas.

**Descripción del Proyecto**

**Funcionalidades Clave:**

* Gestión de Usuarios: Registro, inicio de sesión y actualización de perfil.
* Reserva de Horas: Selección de horas disponibles, con la posibilidad de cancelar reservas.
* Consulta de disponibilidad: Vista de horarios disponibles para la planificación de visitas.
* Notificaciones: Alertas y recordatorios sobre las reservas realizadas.
* Tecnologías Utilizadas: Mencionar las tecnologías y herramientas que se usarán.

**Metodología de Desarrollo: Metodología Ágil Scrum.**

* Sprints: Ciclos cortos de desarrollo que permiten la entrega continua de funcionalidades (Se dividirán en Hitos)
* Revisión y Adaptación: Reuniones periódicas para evaluar el progreso y ajustar el plan según el feedback (Se documenta en una minuta de reunión)
* Roles del Equipo: Descripción de los roles principales (Jefe de Proyecto, Programador, Encargado de Bases de Datos).

**Roles del Equipo:**

Nombre: Constanza Rodriguez.

| Rol | Jefa de Proyecto |
| --- | --- |
| Principales Responsabilidades | - Planificación y organización del proyecto.  - Gestión y coordinación del equipo de trabajo.  - Seguimiento del progreso y cumplimiento de plazos.  - Implementación y gestión de la metodología Scrum.  - Comunicación con partes interesadas y preparación de reportes.  - Gestión de riesgos y resolución de problemas. |

Nombre: Bastian Calisto

| Rol | Encargado de Base de Datos |
| --- | --- |
| Principales Responsabilidades | - Diseño y modelado de la base de datos del proyecto.  - Implementación y optimización de consultas y procedimientos almacenados.  - Gestión de la integridad y seguridad de los datos.  - Coordinación con el equipo de desarrollo para asegurar la correcta integración de la base de datos.  - Monitoreo y optimización del rendimiento de la base de datos. |

Nombre: Carlos Solis

| Rol | Programador de Página Web |
| --- | --- |
| Principales Responsabilidades | - Desarrollo del frontend y backend de la plataforma web.  - Implementación de funcionalidades según las especificaciones del proyecto.  - Integración de la base de datos en la aplicación web.  - Colaboración con el equipo para resolver problemas técnicos y mejorar la funcionalidad del sitio.  - Realización de pruebas de funcionalidad y corrección de errores.  - Aseguramiento de la compatibilidad y responsividad del sitio en diferentes dispositivos y navegadores. |

**Beneficios Esperados**

Usuarios: Mejora de la experiencia a través de una plataforma fácil de usar, con acceso inmediato a la gestión de reservas.

Institución: Optimización de la gestión del gimnasio (Organización), reduciendo la carga administrativa y mejorando la organización del espacio.

**Conclusión**

El proyecto de la Plataforma de Gestión de Reservas para el Gimnasio de Duoc UC tiene como objetivo optimizar la experiencia de los usuarios al hacer reservas, al mismo facilitar la administración del gimnasio. Además utilizaremos la metodología ágil Scrum, con la cual podremos adaptarnos rápidamente a las necesidades del proyecto, asegurando que la plataforma sea efectiva y fácil de usar.